

Campionato Universitario di calcio a 5

Centro Sportivo Milan Sannio

Via Rampa S.Barbato, Benevento

REGOLAMENTO INTERNO

MODALITA' E QUOTA D'ISCRIZIONE

Il torneo avrà inizio il giorno **23 novembre 2009**. La partecipazione è aperta a tutti gli studenti dell'Università degli Studi del Sannio (inclusi dottorandi, borsisti ed assegnisti). Le squadre partecipanti saranno 12. Ogni squadra sarà formata da un minimo di 6 ad un massimo di 10 studenti. Ciascuna squadra dovrà inviare al Circolo Milan Sannio la scheda d'iscrizione con i 10 nominativi degli studenti, entro il 9 novembre 2009. La quota di iscrizione al torneo è fissata in Euro 100,00 per squadra da versare direttamente al Circolo Sportivo che rilascerà apposita ricevuta. Il 28 ottobre sarà redatto il calendario degli incontri, secondo un unico girone (andata e ritorno), in modo che ciascuna squadra disputi n.22 incontri, 11 di andata e 11 di ritorno.

Per ogni partita disputata ciascuna squadra sostiene un costo di Euro 5,00 da versare al Circolo.

Vince il campionato la squadra che totalizza il maggior numero di punti. Inoltre, con riferimento alle n.10 squadre che hanno partecipato allo scorso 1° campionato di calcio a 5, le prime 4 classificate daranno luogo alla *champion league* e le restanti 6 alla *european league*.

Gli organizzatori si riservano il diritto di escludere all'iscrizione o a campionato in corso, atleti o quadre complete che si rivelino non in linea con lo spirito "**amatoriale**" della manifestazione.

RICONOSCIMENTO

Il riconoscimento e quindi l'ammissione dei giocatori in campo potrà avvenire prima della gara, nell'intervallo tra il primo ed il secondo tempo o durante la gara, ma a gioco fermo avvisando l'arbitro. Chiunque ne risulti sprovvisto o mancante di uno dei requisiti sopra citati, non potrà in nessun modo prendere parte alla partita e/o accedere al campo di giuoco.

PALLONE

Il pallone usato per il campionato sarà quello classico con rimbalzo controllato n° 4, ma su richiesta dei due capitani, l'organizzazione mette a disposizione quello con rimbalzo normale. In caso di contrasto, verrà usato quello classico perché il campionato è “amatoriale”.

FORMAZIONE DELLA CLASSIFICA

Per la formazione della classifica si adotteranno i seguenti criteri:

3 (tre) punti per la vittoria

1 (uno) punto per il pareggio

0 (zero) punti per la sconfitta

In caso che due o più squadre dovessero trovarsi a pari punteggio al termine del campionato, per stilare la classifica finale, si procederà come sotto indicato in ordine numerico prioritario:

A) Punti totalizzati negli incontri diretti tra le squadre

B) Differenza fra reti segnate e subite negli scontri diretti

C) Maggior numero di reti segnati negli scontri diretti

2. Differenza reti considerando tutte le partite del campionato

3. Maggior numero di reti segnate in tutto il campionato

4. Sorteggio

DISCIPLINA

Eventuali provvedimenti disciplinari verranno emessi dall'apposita Commissione Disciplinare, ma in presenza di un reclamo importante o contrastante, verrà costituita una commissione straordinaria composta da due organizzatori (esclusi i diretti interessati estratti a sorte con Giudizio di Maggioranza Inappellabile).

Un giocatore ammonito per la seconda volta nella stessa partita viene espulso e salta l'incontro immediatamente successivo. Un giocatore ammonito per la terza volta in gare diverse, salterà automaticamente la gara successiva. In caso di espulsione, sarà automatica una giornata di squalifica, salvo aggravamento della sanzione da parte della Commissione Disciplinare (in questo caso non è obbligatoria la presenza del comunicato).

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra è composta al massimo da n°10 giocatori. Le liste consegnate alla prima partita del torneo non verranno né modificate né corrette. Per lo svolgimento di una gara è indispensabile che la squadra sia composta minimo da tre (4) giocatori, pena la perdita per 0-3.

DURATA DELLE GARE

Le gare avranno la durata di 25 minuti per tempo. L'intervallo tra i due tempi è di 5 minuti. Ogni squadra può richiedere in qualsiasi momento dell'incontro un timeout di 1 minuto.

RITARDI E ASSENZE

Non sono ammessi ritardi rispetto a quanto stabilito nel calendario. In caso di condizioni meteo avverse, gli arbitri con i due capitani a decidere se giocare o rinviare la partita. Una squadra che non si presenta per due partite senza preavviso, verrà estromessa automaticamente dal torneo.

Per ulteriori informazioni contattare il Circolo (392 8886815)

IL CAMPIONATO SI CONFORMA ALLE REGOLE NAZIONALI DI CALCIO A CINQUE C.S.I. IN VIGORE NELL'ANNO 2009/2010. IL REGOLAMENTO INTERNO NE COSTITUISCE UN ADATTAMENTO.
