



# RooboLeague 2021

27 novembre 2021



Nell'ambito delle attività di orientamento in ingresso, l'**Università degli Studi del Sannio**, in collaborazione con Perlatecnica, Bluenet e Paidea, organizza una **RooboLeague 2021**.

La RooboLeague è la gara ufficiale del progetto **Roobopoli™**, dedicata a **team provenienti dagli istituti superiori** della Campania.

Ogni scuola potrà partecipare con al massimo due team, ciascuno composto al più da 5 studenti ed un docente.

La RooboLeague 2021 consiste in 2 sfide:

## Race in the city

I team dovranno programmare il RooboKart in modo che possa percorrere le strade di una Roobopoli, all'interno della propria corsia, leggendo i cartelli stradali orizzontali.

## Team achievements

I team dovranno:

- Risolvere un esercizio di cooperazione descritto in sede di gara;
- Descrivere il codice implementato per il sistema di smart city nella sfida "Race in the city";
- Sostenere un colloquio motivazionale con i giudici di gara.

## SVOLGIMENTO DELLA GARA

I team potranno partecipare in due modalità:

- Presso la propria scuola, in collegamento in videoconferenza. In questo caso un tutor della commissione sarà presente presso la scuola per verificare la corretta partecipazione;
- Presso l'Università, dove saranno disponibili kit RooboKart da programmare ed una Roobopoli per la verifica del percorso.

## ISCRIZIONE

I team dovranno iscriversi compilando il form al link: <https://tinyurl.com/UnisannioRooboLeague> entro il 15 ottobre 2021.

## PREMI

I premio: 1 RooboKart + 1 Roobopoli

II premio: 1 RooboKart

III premio: 1 Roobopoli

In collaborazione con:



## CONTATTI

Prof. Ennio Cavuoto  
ecavuoto@unisannio.it

Prof. Luca De Vito  
devito@unisannio.it